**LEMBAR KERJA PRAKTIKUM**

**PEMROGRAMAN MOBILE**

Dosen Pengampu:

1. Muhammad Alkaff, S.Kom., M.Kom.

2. Andreyan Rizky Baskara, S.Kom., M.Kom.

**Modul 1. Input, Output, dan Logika Sederhana**

| **Tujuan Praktikum:**   1. Dapat mengimplementasikan input dan output dalam Kotlin 2. Dapat mengimplementasikan variabel dan tipe data dalam Kotlin 3. Dapat mengimplementasikan function dalam Kotlin 4. Dapat mengimplementasikan konsep List dalam Kotlin 5. Dapat mengimplementasikan konsep class dan object dalam Kotlin |
| --- |

Soal Praktikum:

1. Buatlah sebuah program yang menerima input berupa waktu (Pagi, Siang, Sore, Malam), nama anda, umur anda, dan suhu tubuh anda (boleh random di range 35-37) kemudian mengeluarkan output sebagaimana dicontohkan dibawah ini

| **Input** | **Output** |
| --- | --- |
| Waktu Sekarang: **Pagi**  Nama Anda: **Muhammad Alkaff**  Umur Anda: **35**  Suhu Tubuh Anda: **36.4** | Selamat Pagi, Muhammad Alkaff. Umur anda 35 Tahun.  Suhu Tubuh anda 36.4 derajat Celcius. |

Simpan dengan nama file: PRAK101.kt dan push ke repository kalian masing-masing.

1. Buatlah sebuah program dengan menerapkan function (fungsi) untuk dapat menerjemahkan fungsi matematika dibawah ini kedalam sebuah kode program.

f(x) = 2x2+5x-8

| **Input** | **Output** |
| --- | --- |
| Nilai x = **2** | 10 |
| **Input** | **Output** |
| Nilai x = **4** | 44 |

Simpan dengan nama file: PRAK102.kt dan push ke repository kalian masing-masing.

1. Buatlah sebuah program yang dapat menampilkan 5 bilangan kelipatan dari bilangan yang telah diinput dan habis dibagi 2 atau 3.

| **Input** | **Output** |
| --- | --- |
| Input bilangan = **5** | 10 15 20 30 40 |
| **Input** | **Output** |
| Nilai bilangan = **7** | 14 21 28 42 56 |

Simpan dengan nama file: PRAK103. kt dan push ke repository kalian masing-masing.

4. Buatlah sebuah program dengan menerapkan konsep Class dan Object pada Kotlin. Class dan Object yang dibuat disesuaikan dengan ketentuan berikut:

- NIM dengan akhiran 0/1 : Class dan Object dengan Tema **Pekerjaan**

- NIM dengan akhiran 2/3 : Class dan Object dengan Tema **Otomotif**

- NIM dengan akhiran 4/5 : Class dan Object dengan Tema **Olahraga**

- NIM dengan akhiran 6/7 : Class dan Object dengan Tema **Hewan**

- NIM dengan akhiran 8/9 : Class dan Object dengan Tema **Teknologi**

Simpan dengan nama file: PRAK104.kt dan push ke repository kalian masing-masing.